

• COMO É CALCULADA A TUA NOTA DE CANDIDATURA?

- A seleção dos candidatos é feita pela **Nota de Candidatura (0-200 valores)**.
- **A fórmula é simples...**

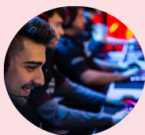
80% Média do Secundário + 20% Disciplina do Curso

ou seja

Nota de Candidatura = (0,8 × Média Final) + (0,2 × Nota da Disciplina)

• QUE DISCIPLINAS CONTAM?

◦ JOGOS ELETRÓNICOS E COMPETIÇÕES DESPORTIVAS DIGITAIS



- Pode contar a tua melhor nota a uma das seguintes disciplinas:

- ✓ Português
- ✓ Biologia e Geologia
- ✓ Economia

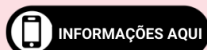
◦ SURFING NO TREINO E NA ANIMAÇÃO TURÍSTICA



- Pode contar a tua melhor nota a uma das seguintes disciplinas::

- ✓ Português
- ✓ Biologia
- ✓ Matemática

Se não tiveres nenhuma destas disciplinas no secundário, a nota dessa componente será 0 valores.



#SOUESPORTO

TeSP CURSOS TÉCNICOS SUPERIORES PROFISSIONAIS



#SOUESPORTO

Técnico especialista em eSports, no ecossistema do gaming e dos eSports

Adquire competências para ser:

- Treinador de jogadores e equipas de Esports (Ex: LOL, CSGO, FIFA, etc);
- Responsável por um clube de eSports;
- Responsável pela organização de eventos de gaming e eSports.

Mercado de Trabalho:

- Associações e federações de eSports;
- Clubes com eSports;
- Empresas de organização de eventos de eSports;
- Possibilidade de lançamento/criação de negócio próprio.

2 TURMAS
Rio Maior
Amoreira*
(Óbidos)



PLANO DE ESTUDOS

1º ANO	
1º SEMESTRE	2º SEMESTRE
Desporto e Condição Física nos eSports	Blockchain e eSports
eSports I	Comportamento Motor em eSports
Introdução aos eSports	eSports II
Introdução aos Mundos Virtuais	Nutrição nos eSports
Planeamento e Organização de Sessões de Treino e de Competição	Organização de Clubes e Eventos de eSports

2º ANO	
1º SEMESTRE	
Computadores e Consolas para eSports	Marketing e Empreendedorismo Pessoal nos eSports
eSports III	Psicologia dos eSports
Estatística Aplicada ao Desempenho nos eSports	Servidores para eSports
2º SEMESTRE	
Estágio	

Técnico especialista em atividades de surfing

Adquire competências para:

- Planear, organizar, implementar e avaliar sessões e programas de surfing, nas vertentes do treino desportivo e da animação turística.
- Apoiar nas tarefas de gestão dos recursos orientados para o desenvolvimento destas modalidades:
- Surf | Bodyboard | Bodysurf | Kayaksurf | Stand Up Paddle (SUP) | Longboard | Skimboard | Skate | Shaping

Reconhecimento Profissional

- Treinador de Surf | Grau 1

PLANO DE ESTUDOS

1º ANO	
1º SEMESTRE	2º SEMESTRE
Anatomofisiologia e Nutrição no Surfing	Inglês Técnico
Enquadramento do Desporto e do Turismo	Introdução à Biomecânica e Desenvolvimento Motor no Surfing
Meteorologia no Surfing	Pedagogia e Comunicação no Surfing
Natação, Adaptação ao Meio Aquático e às Ondas	Segurança e Gestão de Risco II
Segurança e Gestão do Risco I	Surfing II (SUP, skimboard, kayaksurf e batismo de mergulho)
Surfing I (skate, bodysurf, surf, longboard, bodyboard, shaping e reparação de equipamentos)	Tecnologias de Informação e Comunicação
	Teoria e Metodologia do Treino no Surfing

2º ANO	
1º SEMESTRE	
Desportos de Natureza (eg. coastering, canoagem, orientação, paintball, tiro com arco)	Psicologia, Liderança e Gestão de Grupos no Surfing
Organização de Eventos de Surfing	Surfing e Meio Ambiente
Produtos e Serviços de Surfing	Surfing III (Surfing Adaptado e Arte de Marinharia)
2º SEMESTRE	
Estágio	